



Zkušební řád

Rally Obedience v ČR



2025

Tento řád je platný dnem zveřejnění a nabývá účinnosti dne 01.03.2025.

Změny zvýrazněny červeně.

Schváleno výborem KO CZ

Obsah

Obsah	2
1 Úvod	3
2 Rally obedience v bodech.....	3
3 Zkratky.....	4
4 Obecná pravidla	4
4.1 Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa.....	4
4.2 Základní pravidla	6
5 Základní informace.....	7
5.1 Prohlídka parkuru	7
5.2 Prováděcí pokyny	8
5.3 Jednotlivé cviky	8
5.3.1 Stanoviště	9
5.4 Postup v parkuru	10
5.4.1 Třída RO-Z.....	11
5.4.2 Třída RO1.....	11
5.4.3 Třída RO2.....	12
5.4.4 Třída RO3.....	12
5.4.5 Třída RO-V	12
6 Hodnocení.....	12
6.1 Všeobecné hodnocení	12
6.1.1 Hodnocení juniorů.....	13
6.2 Bodové ztráty.....	13
6.3 Další ztráty.....	13
6.4 Přestup mezi třídami	13
6.4.1 Podmínky přestupu pro RO1, RO2 a RO3	13
6.4.2 Sestup do nižší třídy RO-Z, RO1 a RO2.....	13
7 Pořadí a ceny.....	14
7.1 Pořadí.....	14
7.2 Závěrečné vyhodnocení soutěže	14
8 Přílohy.....	14
8.1 Příloha 1: Popis cviků.....	14
8.1.1 Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce.....	14
8.1.2 Start, cíl a doplňkové karty D0a–d.....	17

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

8.1.2.1	RO-Z: karty Z-001 až Z-032.....	19
8.1.2.2	RO 1: karty 1-101 až 1-125	31
8.1.2.3	RO2: karty 2-201 až 2-232	42
8.1.2.4	RO 3: karty 3-301 až 3-327 a předchozí cviky RO-Z, RO 1, RO 2.....	55
8.1.3	RO-V: přehled karet	66
8.2	Příloha 2: Hodnocení cviků	67
8.3	Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem.....	70
8.3.1	Prizpůsobení jednotlivých cviků	71
8.4	Příloha 4: Bodovací karta	72

1 Úvod

Rally obedience pochází z USA, kde byl v roce 1990 vytvořen Charlesem Kramerem. V tomto sportu je kladen důraz na spolupráci a komunikaci mezi psem a člověkem.

2 Rally obedience v bodech

Rally obedience (dále jen „RO“) zahrnuje cviky poslušnosti, jejichž provedení a směr dalšího postupu definují rozmístěné karty v soutěžním prostoru (dále jen „parkur“).

Psovod se psem (dále jen „tým“) provádí cviky co nejpřesněji a nejrychleji.

Kladně je hodnocena komunikace člověka se psem – motivace a pochvala.

Prvky, které jsou prováděny:

- cviky: sedni, lehni, vstaň a jejich kombinace
- změny směrů (doprava a doleva) o 90°, 180°, 225° a 270° a kruh (doprava a doleva) o 360°
- slalom kolem kuželů
- vyslání nebo přivolání přes překážku
- odložení
- přivolání
- odmítání rušivých elementů (průchod mezi miskami s potravou či hračkami)

3 Zkratky

RO	rally obedience	Známky:	
CNDC	cvik s několika dílčími cviky	V	výborně
Soutěžní třídy:		VD	velmi dobře
RO-Z	třída začátečníků	D	dobře
RO-V	třída veteránů	OB	obstál
RO1	třída 1	NEOB	neobstál
RO2	třída 2	DISK	diskvalifikace
RO3	třída 3		

4 Obecná pravidla

4.1 Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa

RO se mohou zúčastnit psi všech plemen s i bez průkazu původu a jejich kříženci. **Nejnižší věková hranice je 10 měsíců (RO-Z); 12 měsíců (RO1); 15 měsíců (RO2, RO3).** Psi od 8 let mohou startovat ve své vlastní třídě, třídě veteránů (RO-V), přestup do ní není povinný, ale jakmile v ní pes jednou nastoupí, již není možný přestup zpět (viz 5.4.5). Všichni psi, kteří se akce RO účastní, musí být klinicky zdraví a musí být v imunitě proti vzteklině.

Kategorie dle věku psovoda:

1. dospělí od 18 let
2. junioři od 8 let

Lidé s fyzickým handicapem se smí účastnit a používat kompenzační pomůcky (invalidní vozík, francouzské hole atp.) – viz příloha č. 3. V takovém případě však musí psovod nejpozději 14 dní před akcí informovat pořadatele o svých limitech na parkuru. Pořadatel je povinen neprodleně tuto skutečnost předat rozhodčímu.

Psi s fyzickým handicapem se smí účastnit, pokud nevykazují známky bolesti v důsledku svého handicapu. V takovém případě musí být účast takového psa nejpozději 14 dní před akcí oznámena pořadateli. Pořadatel je povinen neprodleně tuto skutečnost předat rozhodčímu. Účast psa s mírnými zdravotními problémy, které mu nevadí v soutěži, se podřizuje rozhodnutí rozhodčích.

Háravé feny se mohou soutěže účastnit pouze v případě, pokud mají na sobě při závodě standardní hárací kalhotky. Pokud pořadatel rozhodne, že se háravé feny akce RO mohou účastnit, uvádí tuto skutečnost

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

v propozicích závodu. Psovod, který hodlá startovat s háravou fenou, musí takovou skutečnost neprodleně nahlásit pořadateli.

Akce RO se nesmí účastnit:

- feny ve druhé polovině březosti, kojící feny a feny 8 týdnů po porodu
- psi nemocní, zranění a podezřelí z nákazy
- psi, kteří vykazují známky onemocnění (např. průjem, zvracení, kašel)

Jeden psovod může závodit v jeden den s více psy.

Jeden pes může v rámci jedné soutěže závodit maximálně se dvěma psovody, přičemž s každým psovodem tvoří jeden tým, který musí mít vystavenou vlastní výkonnostní knížku.

V jednom dni se tým (psovod a pes) smí účastnit pouze jedné soutěže (absolvovat jeden parkur), výjimku tvoří soutěž, která je vypsána jako „dvojkoušky“ (dva odlišné parkury), avšak v takovém případě tým nesmí startovat ve dvou různých třídách, a to i přesto, že by v první zkoušce byly podmínky pro přestup splněny.

Výjimkou je pouze pes starší 8 let, který startuje ve třídě veteránů. Tento pes může v jednom dni startovat pouze v jednom týmu (s jedním psovodem).

Každý tým (mimo týmů startujících ve třídě veteránů) musí začínat od třídy RO-Z.

Výkonnostní knížka (VK)

VK slouží k zápisu výsledků všech soutěží (závodů i zkoušek), kterých se tým účastní.

Pro každý tým (psovod a pes) musí být vystavena samostatná výkonnostní knížka.

Předkládá se pořadateli před započítáním soutěže a jsou do ní zapisovány výsledky, které jsou potvrzeny podpisem nebo oficiálním razítkem rozhodčího.

Výstroj psa

Povoleny jsou hladké, pevné i polostahovací obojky (nesmí být nastaveny na stahování) nebo postroj. Pes má na sobě vždy jen jednu výstroj (tzn. jeden obojek, nebo postroj atd.). Pokud pes nosí antiparazitní obojek, může mu být ponechán současně s povoleným obojkem nebo postrojem.

Donucovací prostředky jako stahovací obojky, ostnaté, elektrické nebo tlakové (lanka) obojky a ohlávky nejsou povoleny. Obojky a vodítka musí být vyrobeny z kůže, z umělé hmoty nebo textilu. Flexi vodítka a kovové obojky nejsou povoleny. V případě nejasnosti o vhodnosti obojku rozhoduje rozhodčí. Přívěšek na obojku je povolen, pokud nevádí psu při pohybu.

Psí oblečky jsou povoleny pouze v nepřízni počasí pro bezsrstá plemena. V tomto případě má rozhodčí nebo pořadatel právo kontroly ustrojení psa. Dekorace nejsou povoleny. Jedinou výjimkou jsou spony nebo gumičky u psů, kterým srst zakrývá oči.

4.2 Základní pravidla

Psovod vede psa standardně po své levé straně, pokud není řádem nebo rozhodčím stanoveno jinak.

Tým startuje na pokyn rozhodčího. Pes má plnit cviky na první povel psovoda. Zvukové a posunkové povely navíc jsou povoleny pouze v případě, že slouží jako povzbuzení a pochvala, nikoli jako signál k opravě cviku.

Držení ramen a rukou není předepsáno.

Naznačení lákání (držení ruky simulující držení pamlsku v prázdné ruce) nebo ruka schovaná v kapse, vede k varování se srážkou bodů. Při opakovaném napomínání může vést až k hodnocení neobstál.

Pes se během parkuru může lehce dotknout ruky psovoda (nosetouch), nesmí ho však k tomu psovod nutit nebo dotyk po psu aktivně vyžadovat. Stálý kontakt, kdy se pes nosem dotýká ruky psovoda, má za následek varování od rozhodčího se srážkou bodů. Pokud i tak během parkuru trvá kontakt nosu psa s psovodem, je hodnocení neobstál.

Pokud dojde ze strany psovoda během provádění jednotlivých cviků nebo mezi nimi k nedovolenému fyzickému kontaktu se psem (např. nepřiměřená korekce pomocí rukou či nohou), může to vést k hodnocení neobstál.

Při vykonávání jednotlivých cviků jsou povoleny zvukové i posunkové povely, a to samostatně nebo v kombinaci. Zvukové povely mohou být vydávány pouze v klidné (přátelské) intonaci. Současné použití zvukových i posunkových povelů je možné považovat za jeden pouze tehdy, jsou-li vydány současně.

Za povely navíc jsou strhávány body. Komunikace psovoda se psem formou pochvaly a povzbuzování (tleskání, plácání rukama na nohy) není považována za povely navíc.

Ve třídách RO-Z, RO1 a RO-V je možné vést psa připnutého na vodítku. Je-li pes veden na vodítku, musí být vodítko drženo tak, aby bylo trvale prověšeno (karabina směřuje svisle dolů), ale zároveň se vodítko nesmí dotknout země. Může být drženo jednou nebo oběma rukama a pozice vodítka a rukou se může během závodu měnit.

Napnutí nebo upuštění vodítka je penalizováno. Odepnutí / připnutí vodítka během závodu má za následek hodnocení neobstál.

~~Na parkuru mohou být některé karty označeny tzv. smajlíkem, který povoluje odměnit psa po ukončení cviku pamlskem nebo krátkým pohlazením. Jejich počet závisí na soutěžní třídě: RO-Z: 4 x, RO1: 3 x, RO2: 1 x.~~
Ve všech třídách může být pes odměněn pamlskem nebo pohlazením u jakéhokoliv statického cviku, kdy se na jeho konci nachází psovod vedle psa.

Ve třídě veteránů (RO-V) může být pes kdykoli odměněn pamlskem nebo pohlazením, pokud to nemá za následek přerušení parkuru.

Pamlsky smí vzít psovod do ruky nejdříve po ukončení cviku. Během cvičení a mezi stanovišti musí být pamlsky schované.

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

Tašky na břicho nebo na pásku (ledvinky, pamlskovníky, výcvikové sukně) nejsou povoleny. Po překročení startovní čáry, která se nachází na úrovni karty „Start“, musí být hračky a pamlsky schovány z dohledu psa.

Jeden rozhodčí smí v jeden cvičební den posoudit maximálně 50 týmů (v případě dvojzkoušek maximálně 25 týmů).

Doporučené rozměry soutěžního prostoru by měly být cca 20 x 30 m; po dohodě s rozhodčím mohou být upraveny. V blízkosti parkuru musí být vytyčen oddělený prostor s minimální délkou 6 m, aby byla možná příprava dalšího týmu ke startu. V přípravném prostoru musí být k dispozici stejný typ pomůcek, který je použit v parkuru (tzn. stojánky s kartami, kužel, miska s krytem, překážka). Před vstupem do přípravného prostoru musí být pověřenou osobou provedena kontrola obojku. Pes, který nastoupí do přípravného prostoru s nepovoleným obojkem, nemůže být vpuštěn na start; může však startovat v závěru soutěže, pokud nastoupí s povoleným typem obojku. V opačném případě je tým hodnocen jako neobstál.

Kontrola identifikace psa probíhá před vstupem do přípravného prostoru nebo po samotném výkonu.

Časový limit pro absolvování parkuru činí 4 minuty. V případě jeho překročení v kategorii RO-Z se za každých započatých 30 sekund odečítá 1 bod. V případě překročení v kategoriích RO1, RO2, či RO3 se zadává známka neobstál.

V odůvodněných případech je v kompetenci rozhodčího časový limit pro konkrétní parkur navýšit.

V kategorii juniorů (8–18 let) může být časový limit navýšen maximálně o 1 minutu.

V případě startu psovoda s fyzickým handicapem je stanovení časového limitu v kompetenci rozhodčího.

Pro třídu veteránů (RO-V), vozíčkáře, osoby s chodítkem či berlemi a lidi se zrakovým handicapem není limit zpravidla stanoven, avšak není to podmínkou. Pořadatel tuto skutečnost musí uvádět v propozicích akcí.

5 Základní informace

5.1 Prohlídka parkuru

Před začátkem akce ve všech třídách RO mají psovodi 10 minut na prohlídku parkuru bez psa.

V případě nejasností je možné zeptat se rozhodčího, který by se měl zdržovat v blízkosti parkuru. Startující v kategorii juniorů mohou být doprovázeni plnoletou osobou. Psovodi s handicapem mohou mít při prohlídce asistenta. Pokud psovod startuje s více psy v jedné třídě, smí na prohlídku parkuru nastoupit pouze jednou.

Na jednom parkuru se prohlídky může účastnit max. 20 psovodů. Startuje-li v jedné třídě více soutěžících, prohlídka proběhne dle pokynů pořadatele po menších skupinách.

Prohlídka se provádí pro každou třídu zvlášť.

5.2 Prováděcí pokyny

Před startem konkrétní třídy musí být na veřejném místě vyvěšena startovní listina a plánek parkuru.

Organizátor připravuje pro rozhodčího formulář pro zapisování bodového ohodnocení jednotlivých týmů.

V přípravném prostoru a v soutěžním prostoru se vždy nachází pouze jeden tým. To znamená, že zatímco jeden tým soutěží, následující se zároveň v přípravném prostoru chystá ke startu. Do přípravného prostoru psovod přichází se psem upoutaným na vodítku. Jakmile se soutěžní prostor uvolní (předchozí tým odejde), rozhodčí vyzve psovoda čekajícího v přípravném prostoru a tento tým má následně ještě maximálně 30 vteřin k přípravě (motivaci) psa. Pokud bude pes absolvovat parkur bez vodítka, odpoutá psovod psa z vodítka a vodítka odkládá buď před startem nebo schová do kapsy, anebo připne přes rameno.

Čas se začíná měřit, jakmile tým protne startovní linii, která se nachází na úrovni karty „Start“. Tým by ji měl protnout v normálním tempu.

Měření času končí, jakmile tým protne cílovou čáru, která se nachází na úrovni karty „Cíl“. Startovní a cílová čára mohou být opatřeny elektronickou časomírou; jinak pořadatel musí zajistit zodpovědnou osobu pro měření času stopkami. Po absolvování parkuru odchází psovod se psem upoutaným na vodítku.

Rozhodčí posuzuje tým během celého parkuru, aniž by jej svou přítomností rušil. Rozhodčí musí být doprovázen zapisovatelem, který zaznamenává hodnocení rozhodčího do bodovací karty.

5.3 Jednotlivé cviky

Karty jsou umístěny u stanovišť na stabilním stojanu viditelně a ve směru pohybu.

Jeden kompletní cvik se může skládat z více dílčích cviků.

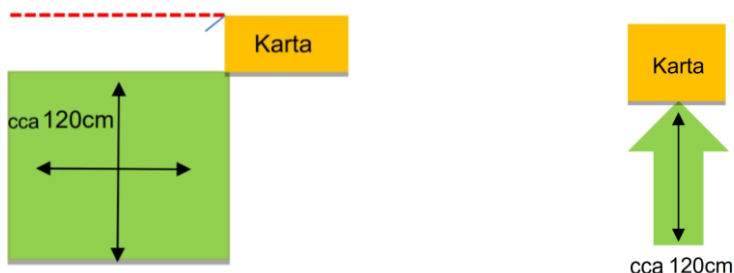
Karty popisující konec jednoho cviku jsou umístěny těsně vpravo vedle anebo pod hlavní kartou.

U některých cviků se musí psovod od první karty přemístit ke kartě další, aby tam cvik mohl dokončit. V tomto případě jsou dílčí cviky hodnoceny nezávisle na sobě.

Mezi dvěma po sobě následujícími stanovišti musí být vzdálenost nejméně 3 metry. Některé cviky však vyžadují větší rozestup.

5.3.1 Stanoviště

Není-li v popisu cviku uvedeno jinak, začínají cviky ve čtverci o délce strany maximálně 120 cm, který se nachází vlevo před kartou. Při cviku se změnami směrů (doleva, doprava, otočení a obraty o 225° či 270°) začínají cviky cca 120 cm přímo před příslušnou kartou. I při úkroku do strany doprava nebo doleva musí začít cvik přímo před kartou. Pouze při úkroku doprava se karta obchází z pravé strany.



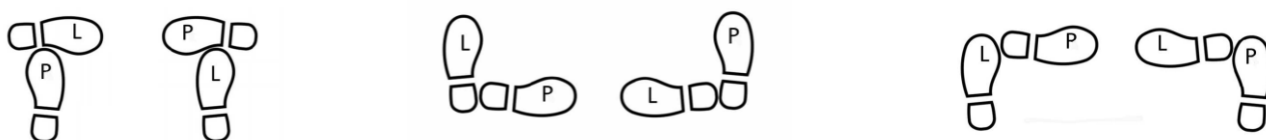
Rozhodující zde jsou nohy psovoda.

Cvik se považuje za ukončený v okamžiku, kdy noha psovoda překoná zadní linii stojanu karty.

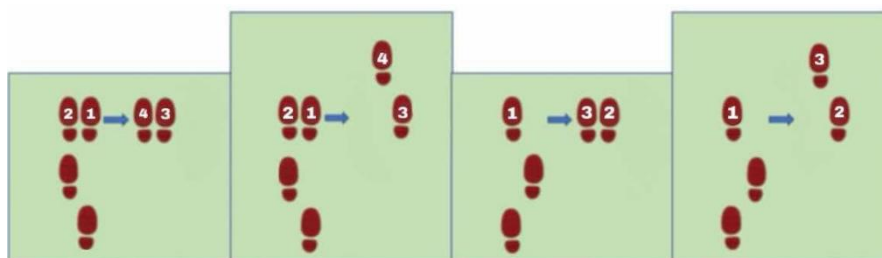
Psovod musí dávat pozor, kterým směrem pokračuje další cvik parkuru (stanoviště následujícího cviku může být posunuto jiným směrem, než dosavadní směr). Cestou musí upravit směr pohybu. Rozmístění karet je plně v kompetenci rozhodčího. Parkur nemusí být postaven v přímých osách a pravých úhlech. Nejasnosti v postupu cviků si může psovod ověřit u rozhodčího během prohlídky.

Další detaily jsou uvedeny v popisu cviků (příloha 1).

Možná provedení obrátů u cviků se změnami směrů:



Možná provedení úkroků do strany:



5.4 Postup v parkuru

Pomůcky

- *Karty*

Rozměr karet odpovídá formátu A4.

- *Stojany karet*

Stojany karet musí být k dispozici v dostatečném počtu.

- *Skokové překážky*

Skokové překážky musí být k dispozici v dostatečném počtu (min. 3x) o šířce 1 – 1,5 m, a to s volně položenou latí, která může při dotyku spadnout. Povoleny jsou pouze překážky bez bočnic. Výška záleží na výšce psa v kohoutku:

<i>Výška psa</i>	<i>Výška překážky</i>
29,99 cm a méně	10 cm
30 cm až 39,99 cm	20 cm
40 cm až 49,99 cm	30 cm
50 cm a více	40 cm

Překážky musí být nastavitelné na tyto výšky 10 cm, 20 cm, 30 cm a 40 cm.

~~Pro psy s handicapem stanoví výšku překážky rozhodčí.~~

- *Kužely*

Kužely o výšce nejméně 25 cm musí být k dispozici v dostatečném počtu.

- *Misky*

Misky pro cviky figura 8 a slalom musí být k dispozici v dostatečném počtu. Každá miska musí být opatřena krytem, který zabrání tomu, aby se pes k jejímu obsahu snadno dostal. Pamlsky a hračky musí přitom zůstat dostatečně viditelné (např. kryt na potraviny proti mouchám).

- *Čísla parkuru*

Pořadí cviků na parkuru je označeno čísly 1-24, která musí být dobře čitelná a mohou být (i oddělitelnou) součástí karet.

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

Karty musí být vyhotoveny minimálně v těchto počtech:

<i>Číslo karty</i>	<i>Cvik</i>	<i>Počet karet</i>
Z-001	stop	3
D0a	Přiřazení okolo stop	2
D0b	pes přímo stop	2
D0c	přiřazení okolo vpřed	2
D0d	přiřazení přímo vpřed	2
Z-006	zatočit doprava	3
Z-007	zatočit doleva	3
Z-008	čelem vzad doprava	3
Z-009	čelem vzad doleva	3
Z-011	270 ° doprava	3
Z-012	270 ° doleva	3
Z-014	předsednutí	4
Z-017	normální tempo	3
Z-028	225 ° doprava	3
Z-029	225 ° doleva	3

5.4.1 Třída RO-Z

Parkur pro třídu RO-Z se skládá z 15–18 karet, z karty start a cíl a doplňkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku nebo bez. Rozhodčí může volit mezi cviky pro RO-Z (karty číslo 001–032). RO-Z nezahrnuje cviky, které se skládají z několika dílčích cviků (CNDC).

5.4.2 Třída RO1

Parkur pro třídu RO1 se skládá z 18–20 karet, z karty start a cíl a doplňkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku nebo bez. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z a RO1 (karty číslo 001–125).

5.4.3 Třída RO2

Parkur pro třídu RO2 se skládá z 20–22 karet, z karty start a cíl a doplňkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat pouze se psem bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z, RO1 a RO2 (karty číslo 001–232).

5.4.4 Třída RO3

Parkur pro třídu RO3 se skládá z 22–24 karet, z karty start a cíl a doplňkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat pouze se psem bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z, RO1, RO2 a RO3 (karty číslo 001–327).

5.4.5 Třída RO-V

V této třídě mohou startovat pouze psi starší 8 let (rozhoduje věk v den závodu). Start v této třídě je dobrovolný. Psovi, který v této třídě nastoupí již však není umožněn přestup zpět do jiných výkonnostních tříd. V této třídě není stanoven časový limit, ale při bodové shodě více týmů, rozhoduje nižší čas.

Parkur pro třídu veteránů se skládá z 12 karet, doplněné o start, cíl a doplňkové karty D0a a D0c. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku i bez. Pamlsky a motivační kontakt mohou být použity kdykoli, ale jejich použití nesmí přerušit provádění cviku. U každého cviku může být bez penalizace jednou zopakován slovní povel. Rozhodčí může volit ze cviků z přílohy 1 „Popis cviků – RO-V: přehled karet“.

6 Hodnocení

Tým startuje se 100 body. Rozhodčí posuzuje soutěžící tým a zapisovatel dle jeho pokynů zaznamenává stržené body do bodovací karty. Nejnižší možná srážka je jeden bod, při vyšší bodové srážce se opět strhávají celá čísla. K odečtu bodů může dojít v každé části parkuru, od startu až po cíl, a to i v přechodech mezi kartami.

6.1 Všeobecné hodnocení

Hodnotit může pouze rozhodčí a jeho hodnocení je konečné (závazné). Rozhodčí musí dodržovat zkušební řád.

Každý cvik je rozhodčím ohodnocen a do bodovací karty jsou zaznamenány stržené body z každého stanoviště. Hodnocena je i chůze u nohy mezi jednotlivými cviky.

Ztráta bodů může být udělena za nadměrné štěkání, čichání k zemi, nekázeň psa a za neprověšené vodítko. Převažuje-li napjaté vodítko, vede to k hodnocení neobstál.

Pokud je k provedení cviku potřeba více dílčích cviků, jsou všechny tyto cviky vykonávány a hodnoceny zvlášť. Hodnocení těchto dílčích cviků se zahrne do hodnocení cviku hlavního.

Hodnocení týmu, čas, počet bodů a dosaženou známku zapisovatel zaznamenává do bodovací karty rozhodčího. Výsledky všech týmů jsou zveřejněny ve výsledkové listině dle jednotlivých tříd.

6.1.1 Hodnocení juniorů

Pokud je pořadatelem vypsána i kategorie juniorů, je hodnocení stejné jako u kategorie dospělých. Může být i využit parkur pro dospělé (společný start). Startují-li s dospělými společně, určuje se pořadí juniorů odděleně. .

6.2 Bodové ztráty

Nejvyšší ztráta během cviku je 10 bodů. Rovnou deset bodů se odečítá, pokud:

- chybí hlavní část cviku
- cvik byl vynechán úmyslně nebo neúmyslně (překročení linie karty).

Bodové ztráty jsou uvedeny v příloze 2 – Hodnocení cviků.

6.3 Další ztráty

Pokud psovod nepřiměřeně tělesně nebo verbálně působí na psa, může to vést ke ztrátě bodů s napomenutím, ke známce neobstál nebo až k okamžité diskvalifikaci.

Pes, který se projevuje agresivně vůči lidem či psům, je pořadatelem po dohodě s rozhodčím vyloučen z místa závodu.

Pořadatel nebo jím pověřená osoba může, po konzultaci s rozhodčím, vykázat ze soutěže každou osobu, která působí nepřiměřeně verbálně nebo fyzicky na psa, i když je mimo parkur (momentálně nesoutěží).

6.4 Přestup mezi třídami

Přestup mezi třídami je možný, nikoliv však povinný, jakmile tým splní kritéria pro přestup do vyšší třídy. **Přestup mezi třídami není možný v rámci jedné soutěže („dvojkoušek“).**

6.4.1 Podmínky přestupu pro RO1, RO2 a RO3

Pro přestup do vyšší třídy musí tým získat nejméně 90 bodů nebo 3x 70 bodů v aktuální třídě. Započítávají se pouze výsledky získané ze závodů pořádaných v ČR pod záštitou Klubu Obedience CZ dle pravidel Rally obedience CZ.

6.4.2 Sestup do nižší třídy RO-Z, RO1 a RO2

Sestup do nižší třídy je dobrovolný. Tým může sestoupit i o několik tříd. Pro opětovný přestup do vyšší třídy je nutno splnit znovu všechna kritéria pro přestup do vyšší třídy.

7 Pořadí a ceny

7.1 Pořadí

V rámci jedné třídy se pořadí týmů určuje na základě dosažených bodů, kdy vyšší počet získaných bodů znamená lepší umístění. Pokud týmy se stejnými dosaženými body absolvovaly parkur i ve stejném čase, získávají stejné umístění. Na přání pořadatele může v tomto případě o pořadí rozhodnout bodové hodnocení prvních 12 cviků; v kategorii RO-V prvních 6 cviků.

7.2 Závěrečné vyhodnocení soutěže

Závěrečné vyhodnocení soutěže vyhláší pořadatel. Je na uvážení pořadatele, zda za každou splněnou zkoušku udělí např. stužku.

Počet bodů	Známka	Barva např. stužky
100–90	V – výborně	červená
89–80	VD – velmi dobře	modrá
79–70	D – dobře	žlutá
69–60	OB – obstál	zelená
59 a méně	NEOB – neobstál	

Všechny výsledky musí být pořadatelem zapsány do výkonnostních knížek a předány rozhodčímu ke kontrole a podpisu, případně být potvrzeny razítkem rozhodčího. Za zapsané výsledky, jejich správnost a úplnost zodpovídá pořadatel.

8 Přílohy

8.1 Příloha 1: Popis cviků

8.1.1 Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce

- *Základní pozice*

Psovod stojí, chodidla paralelně vedle sebe, případně na širší ramen, pes sedí vzpřímeně po boku psovoda tak, že lopatka psa je na úrovni nohy psovoda. Lehce šikmá pozice sedu psa nebo jeho posun (30°, 30 cm) jsou tolerovány.

- *Zastavení*

Jakmile se psovod zastaví, pes zaujímá pozici (lehni nebo stůj) vedle psovoda. Chodidla psovoda jsou paralelně, postoj na širší ramen je povolen. Pes si lehne nebo zůstává stát (podle daného cviku) co nejvíce

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

rovně, svou lopatkou na úrovni nohy psovoda, přičemž pes předtím nesmí zaujmout žádnou jinou pozici. Lehce šikmá pozice psa nebo jeho posun (30°, 30 cm) jsou tolerovány.

- ***Pozice u nohy***

Pes se pohybuje, sedí, leží nebo stojí na úrovni nohou psovoda. Odchylna vpřed, vzad, anebo stranou do 30°, 30 cm od osy pohybu je tolerována.

Při provádění cviků u nohy se pes nachází na úrovni nohou psovoda. Při přechodu mezi cviky musí být pes veden u nohy.

- ***Předsednutí***

Pes sedí rovně co nejtěsněji před psovodem. Stoj psovoda je identický jako v základním postoji. Prsty přední končetiny psa nesmí přerušit spojnicí mezi patami psovoda. Pokud je toto pravidlo porušeno, je cvik hodnocen jako nesplněný. Při předsednutí a při zaujímání základní pozice psem psovod nesmí pohnout chodidly.

- ***Doplňková karta (D0a-d)***

Hodnocení cviku je zahrnuto do hodnocení hlavní karty.

- ***Změna pozic***

Při změně pozice psa může psovod pohnout nohama tak, aby psovi pomohl požadovanou pozici zaujmout. Jakmile pes danou pozici vykoná (v rámci jednotlivých cviků jednoho stanoviště, a i na konci cviku), zaujme psovod opět pozici vedle svého psa. Každá pozice musí být zřetelně provedena.

- ***Typ A***

Statické cviky – konečná pozice psa je vždy v sedu, v lehu nebo ve stoje.

- ***Typ B***

Dynamické cviky – končí v pohybu. Ve spojení s CNDC je vždy na konci provedení cviku jeden krok vpřed, který je součástí cviku a cvik jím končí.

- ***Typ A nebo B***

Typ A nebo B určuje doplňková karta na konci cviku. Cvik je hodnocen společně s doplňkovou kartou.

- ***Opakování***

Psovod může opakovat cvik, pokud ještě nezačal provádět cvik následující.

Při prvním opakování (druhý pokus) týmu propadají všechny body, které by byly v daném cviku strženy. Za opakování se automaticky odečítá 5 bodů a dále se odečítají body za chyby při provádění cviku.

Další opakování cviku (třetí pokus) znamená jeho nesplnění.

Opakování cviku musí být dáno zřetelně najevo, a to buď zvednutím ruky (jedno jaké) anebo se tým musí vrátit minimálně o 3 kroky zpět a opět dojít ke stanovišti a provést opakování cviku.

Zkušební řád Rally Obedience v ČR, 2025

U cviku s přivoláním se musí tým vrátit na předchozí stanoviště a odtud znovu začít z požadované pozice.

U skokových cvičení je možné cvik opakovat pouze v případě, pokud v prvním pokusu nebyla překážka shozena.

V případě, že opakovaný cvik zahrnuje pomalé nebo rychlé tempo, musí ho tým dodržet i při opakování cviku.

Chůze u nohy během návratu při opakování cviku se nehodnotí, ale pes nesmí být odměňován, ani se psovod nesmí dotýkat psa (viz kapitola č. 4.2).

- **CNDC**

Cviky s několika dílčími cviky, tzv. CNDC, mohou zahrnovat až 3 cviky umístěné přímo vedle sebe nebo pod sebou. Cviky uvedené na kartě musí být provedeny buď zleva doprava nebo shora dolů. Mohou být dle volby psovoda provedeny bezprostředně za sebou nebo s mezikrokem. Přitom je třeba dodržet pravidlo, že po všech "B" (dynamických) cvicích je nutné provést krok dopředu pro ukončení cviku. Teprve poté se psovod může rozhodnout, zda udělá ještě jeden mezikrok, či nikoli. Pokud psovod udělá více kroků, než je povoleno, je to již hodnoceno jako průběh následujících cviků.

Jednotlivé cviky jsou hodnoceny odděleně a nezávisle na sobě. Pokud má CNDC v pokračování dalšího cviku jeden stejný dílčí cvik (sedni, lehni, stůj), smí psovod během pokračování udělat buď jeden mezikrok, nebo vynechat jednu z obou stejných částí po sobě následujících cviků (konečná pozice 1. dílčího cviku = výchozí pozice následujícího dílčího cviku). Tato pozice se pak hodnotí v obou dílčích cvicích. . Jednou provedený dílčí cvik bude poté hodnocen dvakrát.

V následujících tabulkách naleznete popis prvků a částí každého cviku. Hlavní cvik je označen křížkem.

8.1.2 Start, cíl a doplňkové karty D0a–d

Start



Tým nemusí zaujmout žádnou základní pozici a může hned po přípravě startovat. Posuzování začíná po překročení startovní linie normálním tempem.

Pokud parkur začíná rovnou na pravou ruku, je karta start doplněna značkou / označením „R“.

Cíl



Posuzování končí po překročení cílové linie. Pak může psovod psa vydatně pochválit a odměnit (pohlazení, hra, pamlsky či hračka).

D0a

Typ A



Doplňková karta

a) Přiřazení okolo - stop

Pes z pozice před psovodem jej oběhne z pravé strany a přiřadí se do základní pozice u levé nohy. Během pohybu psa psovod nesmí hýbat nohama. Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
přiřazení okolo - stop	

D0b

Typ A



Doplňková karta

b) Přiřazení přímo - stop

Pes z pozice před psovodem se přiřazuje přímo k levé noze psovoda a zaujímá základní pozici. Během pohybu psa psovod nesmí hýbat nohama. Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení hlavního cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
přiřazení přímo - stop	

D0c

Typ B



Doplňková karta

c) Přiřazení okolo - vpřed

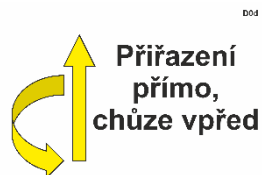
Pes z pozice před psovodem jej oběhne z pravé strany a při dosažení úrovně jeho levé nohy (pes si neseďá) společně pokračují v přímém směru. Během obíhání psem nesmí psovod hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
přiřazení okolo - vpřed	

D0d

Typ B



Doplňková karta

d) Přiřazení přímo - vpřed

Pes z pozice před psovodem se přiřazuje přímo k levé noze (neobchází) a při dosažení úrovně jeho levé nohy (pes si neseďá) společně pokračují v přímém směru. Během přiřazování psa psovod nesmí hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
přiřazení přímo - vpřed	

8.1.2.1 RO-Z: karty Z-001 až Z-032

Z-001 Typ A



Stop

Tým se zastaví u karty v místě pro provedení cviku a zaujme základní pozici. (pes si může sednout sám či na povel)

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	X
psovod stojí vedle psa	

Z-002 Typ A



Stop – lehni

Tým se zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Sedni	
lehni	X
po zaujetí každé pozice psovod stojí vedle psa	

Z-003 Typ A



Stop – lehni – sedni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá. Na další povel psovoda si pes sedá.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	
lehni	
sedni	
po zaujetí každé pozice psovod stojí vedle psa	

Z-004

Typ A



Stop – okolo psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde sedícího psa zepředu a zastaví se opět v základní pozici, kde krátce setrvá. Pes přitom nesmí změnit polohu ani pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	X
psovod okolo psa, pes zůstává sedět	X
psovod stojí po ukončení vedle psa	

Z-005

Typ A



Stop – lehni – okolo psa

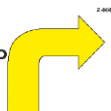
Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde ležícího psa zepředu. Po obejití se zastaví vedle ležícího psa a krátce v pozici setrvá. Během pohybu psovoda pes nesmí změnit svoji polohu ani pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	
lehni	X
psovod stojí po každé pozici vedle psa	
psovod obchází psa, pes leží	X
psovod stojí po obejití vedle psa	

Z-006

Typ B

Obrat vpravo



Obrat vpravo za chůze

Tým provede před kartou obrat vpravo o 90° a bez zastavení pokračuje dál.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vpravo	X

Z-007

Typ B

Obrat vlevo



Obrat vlevo za chůze

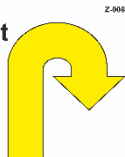
Tým provede před kartou obrat vlevo o 90° a bez zastavení pokračuje dál.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vlevo	X

Z-008

Typ B

Obrat zpět vpravo



Obrat zpět vpravo

Tým provede před kartou obrat vpravo o 180° a bez zastavení pokračuje dál. Obrat v malém oblouku je dovolen.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vpravo 180°	X

Z-009

Typ B

Obrat zpět vlevo



Obrat zpět vlevo

Tým provede před kartou obrat vlevo o 180° a bez zastavení pokračuje dál. Obrat v malém oblouku je dovolen.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vlevo 180°	X

Z-010
Typ B


Čelem vzad - psovod vlevo pes vpravo (tzv. německý obrat) pes za psovodem

Psovod provede před kartou obrat o 180° vlevo, zatímco pes jej obíhá zadem z pravé strany tak, aby se po obratu psovoda opět nacházel vedle jeho levé nohy. **do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes provádí obrat na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes obchází psovoda ze zadu a vrací se na výchozí stranu u nohy psovoda.** Tým poté bez zastavení pokračuje dál.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
čelem vzad - psovod vlevo pes vpravo pes za psovodem	X

Z-011
Typ B

**270°
vpravo**
Z-011
270° vpravo

Tým provede před kartou obrat vpravo o 270°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
270° otočení vpravo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-012
Typ B
**270°
vlevo**

Z-012
270° vlevo

Tým provede před kartou obrat vlevo o 270°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
270° otočení vlevo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-013
Typ B

360° vpravo

Tým provede v místě pro vykonání cviku obrat vpravo o 360°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy. Z pohledu psovoda se nemění směr postupu.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
360° otočení vpravo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-014
Typ A nebo B

Předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Během předsednutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

Z-015 Typ B

Pomalé tempo

V místě pro provedení cviku tým zpomalí své tempo. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná. Tým udržuje pomalé tempo, dokud jiný cvik toto tempo nezmění (statický cvik, změna tempa, cíl - tento cvik může být i na konci parkuru).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X
udržení tempa až do ukončení cviku	X

Z-016

Typ B



Rychlé tempo

V místě pro provedení cviku tým zrychlí své tempo. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná. Tým udržuje rychlé tempo, dokud jiný cvik toto tempo nezmění (statický cvik, změna tempa, cíl - tento cvik může být i na konci parkuru).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X
udržení tempa až do ukončení cviku	X

Z-017

Typ B



Normální tempo (chůze)

V místě pro provedení cviku změní tým tempo do normální chůze. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X

Z-018

Typ B

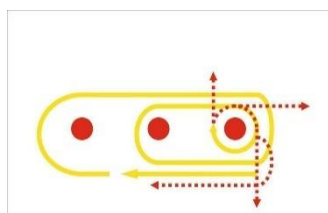


Spirála doprava - pes vně

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své pravé straně (ve směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda), obejde třetí kužel (nejvzdálenější) a vrací se k prvnímu kuželu, který též obejde.

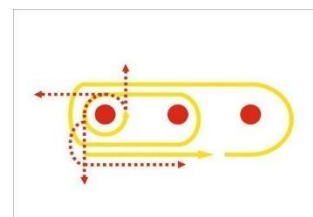
Následně obejde druhý kužel a vrací se znovu k prvnímu, který opět obejde. Na konec obejde jen první kužel dokola. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála doprava	X
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	



Možné východy
ze spirály Z-018

Možné východy
ze spirály Z-019



Z-019

Typ B



Spirála doleva – pes uvnitř

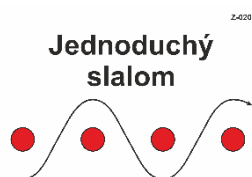
Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své levé straně (proti směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda), obejde třetí kužel (nejvzdálenější) a vrací se k prvnímu kuželu, který též obejde. Následně obejde druhý kužel a vrací se znovu k prvnímu, který opět obejde. Na

konec obejde jen první kužel dokola. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála doleva	X
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	

Z-020

Typ B



Slalom jednoduchý

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po své levé straně). Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom jednoduchý	X

Z-021

Typ B



Slalom tam a zpět

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozestupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po levé straně). A překoná jej ve směru tam i zpět.

Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom tam a zpět	X

Z-022

Typ B



Figura 8 bez rušivého vlivu

Čtyři prázdné misky přikryté poklopem jsou rozestavěny na vrcholech imaginárního kosočtverce tak, že pomyslná delší spojnice dvou protilehlých misek je 3 m a kratší pomyslná spojnice druhých dvou protilehlých misek je 1,5 m od sebe. Vstup do figury určuje karta, kterou tým vždy míjí po své levé straně (karta vždy vlevo od psa). Při provádění figury tým musí celkem 3x protnout pomyslný střed obrazce, přičemž vždy postupně obchází misky ležící na delší pomyslné spojnici. Východ z figury se vždy nachází na protilehlé straně proti vstupu.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
správné uvedení do cviku	
průchod 3 x středem	
míjení misky, aniž by byla převržena nebo pes chňapal po poklopu	--
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je -10 bodů, bez možnosti opakování	

Z-023

Typ A



Stop – pes okolo psovoda – stop

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Pes oběhne psovoda zepředu a poté opět usedá u nohy psovoda. Psovod zůstává stát po celou dobu cviku (tj. nehýbe nohama).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sed	
pes okolo psovoda	X
sed	

Z-024

Typ A



Stop – jeden krok vpřed - stop

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda tým postoupí o jeden krok vpřed a zaujímá základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sed	
1 krok	
sed	

Z-025

Typ A nebo B



Předsednutí jeden krok nazpět

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Poté co pes zaujme pozici před psovodem, udělá psovod jeden krok vzad, pes jej následuje a znovu usedá před psovodem. Během předsednutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

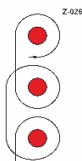
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2 x předsednutí	X
následování kroku zpět	
ukončení D0a–d	

Z-026

Typ B

Kruhová
spirála

pes vně



Kruhová spirála – pes vně

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozestupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své pravé straně (ve směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda).

Tým obejde první kužel, pokračuje ke druhému, který též obejde, a jako poslední obejde třetí kužel v řadě. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

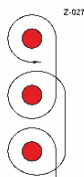
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála - pes vně	X
obejití 1. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 3. kuželu	

Z-027

Typ B

Kruhová
spirála

pes uvnitř



Kruhová spirála – pes uvnitř

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozestupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své levé straně (proti směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda).

Tým obejde první kužel, pokračuje ke druhému, který též obejde, a jako poslední obejde třetí kužel v řadě. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála - pes uvnitř	X
obejití 1. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 3. kuželu	

Z-028
Typ B

225° vpravo

Tým provede před kartou obrat vpravo o 225°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

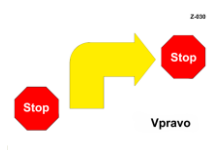
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
225° otočení vpravo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-029
Typ B

225° vlevo

Tým provede před kartou obrat vlevo o 225°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
225° otočení vlevo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

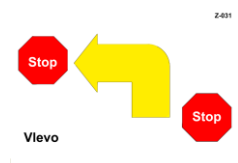
Z-030
Typ A

Stop - vpravo - stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Poté se tým zatočí vpravo, přičemž psovod provede 3 kroky, a následně tým opět zaujme základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
3 kroky nohou	
základní pozice	
obrat vpravo	X

Z-031

Typ A



Stop - vlevo - stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Poté se tým zatočí vlevo, přičemž psův provede 3 kroky, a následně tým opět zaujme základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
3 kroky nohou	
základní pozice	
obrat vlevo	x

Z-032

Typ A nebo B



Předsednutí - 1 krok vzad - lehni

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro provedení cviku dává psův psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psův udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Poté co pes zaujme pozici před psůvem, udělá psův jeden krok vzad, pes jej následuje a poté ulehá před psůvem. Během předsednutí, ulehnutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psův pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Předsednutí	
Následování kroku zpět	
Leh před psůvem	
Ukončení D0a-d	

8.1.2.2 RO 1: karty 1–101 až 1–125

1-101 Typ B



360° vlevo

Tým provede v místě pro vykonání cviku obrat vlevo o 360°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy. Z pohledu psovoda se nemění směr postupu.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
360° obrat vlevo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

1-102 Typ B



Za pohybu – úkok vpravo

Před kartou ukročí psovod svou pravou nohou do pravé strany (ne diagonálně). Psovod levou nohu přinoží k pravé, a aniž by se levou nohou dotkl země, vykračuje rovnou vpřed. Pes má pohyb levé nohy následovat. **Za stálého pohybu udělá psovod před kartou úkok stranou doprava, pes se pohybuje současně a rovnoběžně s ním.** Následně **bez zastavení tým** míjí kartu po své levé straně. Cvik platí jako změna směru a musí být proveden před kartou.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
úkok vpravo	
pes se pohybuje současně se psovodem	
psovod zůstává v pohybu	

1-103 Typ B



Stop – obrat vpravo o 90° – chůze

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vpravo o 90° a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vpravo	X
do držení pozice psa u nohy psovoda	

1-104

Typ B



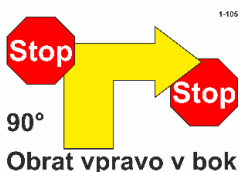
Stop – obrat vlevo o 90°– chůze

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vlevo o 90° a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vlevo	X
dodržení pozice psa u nohy psovoda	

1-105

Typ A



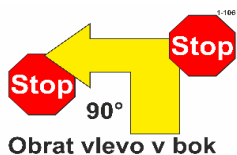
Stop – obrat vpravo o 90° – stop

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vpravo o 90°. Na konci cviku tým zůstává v základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vpravo	X
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-106

Typ A



Stop – obrat vlevo o 90° – stop

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vlevo o 90°. Na konci cviku tým zůstává v základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vlevo	X
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-107

Typ A



Stop - 1 krok vpřed + stůj - 2 kroky vpřed + sedni - 3 kroky vpřed + lehni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Tým provede společně posun o jeden krok vpřed, zastaví se a pes zůstává stát. Dále tým provede dva kroky vpřed, zastaví se a zaujme základní pozici. Následně tým provede tři kroky vpřed, zastaví se a pes si lehá. Při všech posunech vpřed pes vždy následuje psovoda.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni, stůj, sedni, lehni	
1, 2, 3, kroky (pohyb nohou)	

1-108

Typ A a B



Předsednutí

1 krok vzad stůj před psovodem
2 kroky vzad sedni před psovodem
3 kroky vzad lehni před psovodem

1-108

Předsednutí - 1 krok vzad + stůj před psovodem - 2 kroky vzad + sedni před psovodem - 3 kroky vzad + lehni před psovodem

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Poté co pes zaujme pozici před psovodem, provede psovod jeden krok vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici stůj před psovodem. Následně psovod provede dva kroky vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici sedni před psovodem. Dále psovod provede tři kroky vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici lehni před psovodem.

Během zaujímání pozic před psovodem a provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni, stůj, sedni, lehni	
následování pohybu vzad	
1, 2, 3 kroky vzad	
ukončení D0a–d	

1-109

Typ A



**Zastavit
Lehni**

1-109

Zastavit – lehni

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku, přičemž si pes rovnou na povel lehá u nohy psovoda (nesmí si nejprve sednout ani zůstat stát).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Zastavení	X
lehni (z plynulého pohybu) bez předchozího sedni	X
na konci psovod stojí vedle psa	

1-110

Typ B



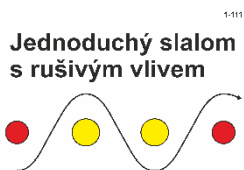
Stop – rychlé tempo ze sedu

Tým zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda tým okamžitě vyráží společně v rychlém tempu vpřed. Tým udržuje rychlé tempo, dokud jiný cvik toto tempo nezmění (statický cvik, změna tempa, cíl - tento cvik může být i na konci parkuru). Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
okamžité rychlé tempo	X
udržení tempa co celý cvik	X

1-111

Typ B



Slalom jednoduchý s rušivým vlivem

Dva kužely a dvě misky jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe tak, že misky jsou v řadě umístěny mezi kužely. V jedné misce se nachází aromatické pamlsky, ve druhé dobře viditelné hračky, obě misky musí být zakryté. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu, který vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po své levé straně psa). Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty. V případě pořízení pamlsků, převrácení misky nebo krytu, již není možné cvik opakovat a je tudíž nesplněn (-10 bodů).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom	X
míjení misky, aniž by byla převržena nebo pes chňapal po poklopu	X
Nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je -10 bodů, bez možnosti opakování!	

1-112

Typ B



180° obrat vpravo

Před kartou provede tým na místě obrat o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vpravo	X
pes v pozici u nohy	X

1-113

Typ B



180° obrat vlevo

Před kartou provede tým na místě obrat o 180° vlevo (max. 4 pohyby nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vlevo	X
pes v pozici u nohy	X

1-114

Typ

A a B



Předsednutí – úkrok stranou – vpravo

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Před kartou dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa.

Jakmile pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok doprava (ne diagonálně), přičemž pes jej následuje končí opět v předsednutí před psovodem. Po splnění cviku na doplňkové kartě tým míjí kartu po své levé straně.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x předsednutí	X
úkrok vpravo	X
ukončení D0a–d	

1-115 Typ

A a B



Předsednutí – úkrok stranou – vlevo

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Před kartou dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa.

Jakmile pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok doleva (ne diagonálně), přičemž pes jej následuje končí opět v předsednutí před psovodem. Po splnění cviku na doplňkové kartě tým mívá kartu po své pravé straně.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x předsednutí	X
úkrok vlevo	X
ukončení D0a–d	

1-116

Typ B



2 x čelem vzad – psovod vlevo, pes vpravo **pes za psovodem**

Psovod provede v místě pro vykonání cviku obrát o 180° vlevo, zatímco pes jej obíhá zezadu z pravé strany tak, aby se po obrátu pes opět nacházel u levé nohy psovoda (tzv. německý obrát). Jakmile se pes ocitne v pozici u levé nohy psovoda, psovod provede znovu obrát o 180° vlevo, zatímco pes jej oběhne zezadu z pravé strany tak, aby se po obrátu opět nacházel u levé nohy psovoda. **Psovod provede obrát do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes provádí obrát na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes obchází psovoda zezadu a vrací se na výchozí stranu nohy psovoda. Jeakmile se pes ocitne u nohy psovoda, psovod provede znovu obrát do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes znovu provádí obrát na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes opět obchází psovoda zezadu a vrací se na výchozí stranu u nohy psovoda.** Obraty se provádí na místě a bez mezikroku. Tým pokračuje dál bez zastavení

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x čelem vzad	X
práce týmu bez mezikroku	

1-117

Typ B

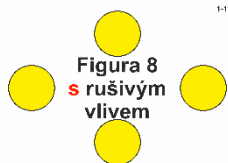


Figura 8 s rušivým vlivem

Čtyři misky, naplněné pamlsky a hračkami, přikryté poklopem jsou rozestavěny na vrcholech imaginárního kosočtverce tak, že pomyslná delší spojnice dvou protilehlých misek je 3 m a kratší pomyslná spojnice druhých dvou protilehlých misek je 1,5 m od sebe. Vstup do figury určuje karta, kterou tým vždy míjí po své levé straně (karta vždy vlevo od psa). Při provádění figury tým musí celkem 3x protnout pomyslný střed obrazce, přičemž vždy postupně obchází misky ležící na delší pomyslné spojnici. Východ z figury se vždy nachází na protilehlé straně proti vstupu.

V případě pozření pamlsků, převrácení misky nebo krytu, již není možné cvik opakovat a je tudíž nesplněn (-10 bodů).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
správné uvedení do cviku	
průchod 3x středem	
míjení misky, aniž by byla převržena nebo pes chňapal po poklopu	X
Nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je -10 bodů, bez možnosti opakování!	

1-118

Typ A



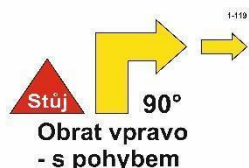
Zastavení ve stoje

Tým se zastaví v místě pro provedení cviku a pes zaujme polohu ve stoje, aniž by si před tím sedl.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zastavení	X
stání bez usedání	X

1-119

Typ B



Stůj – obrat vpravo o 90° – chůze

Tým zastaví před kartou, pes zůstává stát vedle psovoda. Tým provede na místě obrat o 90° vpravo a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrat	
Vpravo	X
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-120

Typ B



Stůj – obrat vlevo o 90° – chůze

Tým zastaví před kartou, pes zůstává stát vedle psovoda. Tým provede na místě obrat o 90° vlevo a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrat	
Vlevo	X
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-121

Typ B



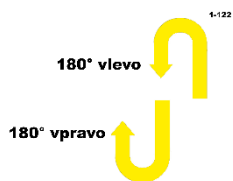
180° obrat vpravo - 180° obrat vlevo

Tým provede v místě pro vykonání cviku na místě obrat o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou), poté následují 2 kroky vpřed a opět obrat na místě tentokrát o 180° vlevo. Pes po celou dobu zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vpravo, obrat vlevo	X
2 kroky	
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-122

Typ B



180° obrat vlevo - 180° obrat vpravo

Tým provede v místě pro vykonání cviku na místě obrat o 180° vlevo (max. 4 kroky nohou), poté následují 2 kroky vpřed a opět obrat na místě tentokrát o 180° vpravo. Pes po celou dobu zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vlevo, obrat vpravo	X
2 kroky	
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-123

Typ B



Výměna strany za psododem v pohybu

Pes v místě pro vykonání cviku provede za psododem výměnu strany. Psodod se stále pohybuje dopředu. Pes nesmí při výměně udělat velký oblouk.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Pes změní stranu	X
Pes neudělá velký oblouk	
Psodod je stále v pohybu	

1-124

Typ A



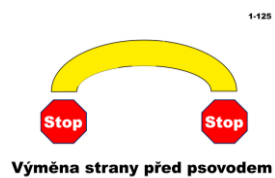
Stop – změna za psododem – stop

Tým zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psododa pes za zády psododa změní stranu a následně se posadí vedle druhé nohy psododa.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Pes změní stranu	X
Výměna strany za psododem	
2x sed	

1-125

Typ A



Stop - změna před psovodem - stop

Tým zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda jej pes zepředu obejde a přiřadí se k druhé noze psovoda, kde usedá. Strana vedení je změněna.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Pes změni stranu	X
Výměna strany před psovodem	
2x sed	

8.1.2.3 RO2: karty 2–201 až 2–232

2-201

Typ A



Stop – obrat vpravo o 90° – krok vpřed – stop

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vpravo o 90° a následně udělá krok vpřed. Na konci cviku tým zůstává v základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat	
vpravo	X
pozice psa u nohy	
krok vpřed	X
základní pozice	

2-202

Typ A



Stop – obrat vlevo o 90° – krok vpřed – stop

Tým zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat vlevo o 90° a následně udělá krok vpřed. Na konci cviku tým zůstává v základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat	
vlevo	X
pozice psa u nohy	
krok vpřed	X
základní pozice	

2-203

Typ A



Stop – obrat o 180° vpravo – stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Následně tým provede na místě obrat o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou) a poté zaujímá opět základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vpravo	X
pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-204

Typ A



Stop – obrat o 180° vlevo – stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Následně tým provede na místě obrat o 180° vlevo (max. 4 kroky nohou) a poté zaujímá opět základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vlevo	X
pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-205

Typ B



Stop – obrat vpravo o 180° – s pohybem

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrat o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou) a pokračuje v chůzi bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vpravo	X

pozice psa u nohy

2-206

Typ B



Stop – obrát vlevo o 180 ° – s pohybem

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Tým provede na místě obrát o 180° vlevo (max. 4 kroky nohou) a pokračuje v chůzi bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vlevo	X
pozice psa u nohy	

2-207

Typ A



Stop – úkrok vpravo – stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Na povel psovoda provede tým úkrok vpravo (ne diagonálně), přičemž pes následuje psovoda a poté tým zaujme základní pozici. Po splnění cviku tým míjí kartu po své levé straně.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úkrok vpravo	
následování psovoda psem	X
základní pozice	

2–208

Typ B

Pes okolo psovoda



Pes okolo psovoda v pohybu

Psovod zahájí cvik v místě pro vykonání cviku tím, že velí psovi, aby jej za pohybu zepředu oběhl.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Psovod zůstává v pohybu	
Pes okolo psovoda	X

2-209

Typ A



Stop – vstaň

Tým se zastaví v místě pro provedení cviku a zaujímá základní pozici. Psovod velí psa do pozice stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
stůj	X
pozice psovoda vedle psa	

2-210

Typ A



Stop – vstaň – sedni

Tým se zastaví v místě pro provedení cviku a zaujímá základní pozici. Psovod velí psa do pozice stůj a následně do pozice sedni.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
stůj	
sedni	
psovod stojí po každé pozici vedle psa	

2-211

Typ A



Stop – odložení psa v sedě

Tým se zastaví v místě pro provedení cviku a zaujímá základní pozici. Psovod odkládá psa do pozice sedni a odchází směrem k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s

D0a–d.

Pro třídu RO3 je možné použít i tyto karty: 3–320, 3–321, 3–322 a 3–319 s D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
setrvání psa v pozici sedni	X

2-212

Typ A



Zastavit – lehni – odchod

Psovod se zastaví v místě pro provedení cviku a rovnou velí psa do pozice lehni. Pes se nesmí posadit ani zůstat stát. Psovod odchází k dalšímu cviku, zatímco pes setrvává odložen.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO3 je možné použít i tyto karty: 3–302, 3–320 a 3–308, 3–319 s D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes do lehu	X
setrvání psa v pozici	X

2-213

Typ A



Otočení – zpět ke psu

V místě pro vykonání cviku se psovod otáčí čelem ke psu a následně se k němu vrací a postaví se vedle psa tak, jak tomu bylo u předchozího cviku.

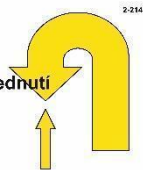
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se postaví vedle psa	

2-214

Typ A a B

Otočení

Přivolání
do předsednutí



Otočení – přivolání do předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Před kartou se psovod otočí čelem ke psovi. Poté jej přivolá do předsednutí. Během předsednutí a při provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Závěrečné předsednutí	X
ukončení D0a–d	

2-215

Typ B

**Bez otočení
přivolání
k noze**

Bez otočení – přivolání k noze

Psovod se zastaví v místě pro vykonání cviku a přivolává psa do pozice k levé noze. Při provádění přivolání může psovod pohybovat pouze horní částí těla, nohy musí zůstat na místě ve směru předchozího pohybu. Jakmile pes dosáhne pozice u nohy, odchází tým na další stanoviště, aniž by si pes předem sedl.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
postoj psovoda ve směru chůze	X
společný odchod týmu	

2-216

Typ B

Otočení

Přivolání k noze



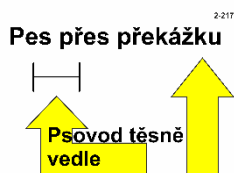
Otočení – přivolání k noze

Před kartou se psovod otočí čelem ke psovi. Poté jej přivolá k levé noze (způsob přiřazení není daný). Při dosažení pozice u nohy, rozchází se tým k dalšímu cviku (aniž by pes sedl).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
postoj psovoda ve směru chůze	X
společný odchod týmu	

2-217

Typ B



Skok přes překážku – psovod těsně vedle překážky

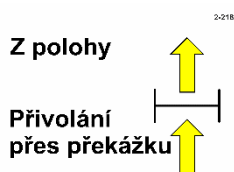
Skok se provádí přes laťkovou překážku. Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, minimálně však 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě pro provedení cviku, kdy tým chůzí u nohy pokračuje směrem k překážce. Ústní a/nebo posunkový povel k překonání překážky může psovod dát i za místem pro vykonání cviku. Psovod vysílá psa na překážku a dává povel k jejímu překonání, zatímco on překážku míjí. Jakmile pes překoná překážku, psovod velí psa k noze a pokračují společně k dalšímu cviku. Pokud je pes při překonávání rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze a pokračují společně k dalšímu cviku.

Následné karty jsou umístěny ve vzdálenosti minimálně 5 metrů od překážky

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
skok psa	X
psovod bez zastavení podél překážky do přiřazení psa	X
laťka nepadne	

2-218

Typ B



Z poslední pozice – odchod k přivolání přes překážku

Tato karta musí být použita v kombinaci se statickým cvikem (typ A) a musí být umístěna minimálně 5 metrů před překážkou. Psovod odkládá psa (v původní pozici z poslední karty) a odchází podél překážky k další kartě.

Způsob přivolání přes překážku určují karty: 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i kartu 3–319 s D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes zůstává v pozici do přivolání psovodem	X
skok psa	X
laťka nepadne	

2-219

Typ B



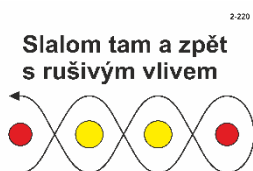
Pes otočka vně od psovoda – za pohybu

V místě pro vykonání cviku psovod velí psovi povel pro provedení otočky vně od psovoda. Po dokončení otočky se pes vrací k noze. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes se otáčí vně od psovoda	X
psovod zůstává v pohybu	X

2-220

Typ B



Slalom tam a zpět s rušivým vlivem

Dva kužely a dvě misky jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozestupem 1,5 m od sebe tak, že misky jsou v řadě umístěny mezi kužely. V jedné misce se nachází aromatické pamlsky, ve druhé dobře viditelné hračky, obě misky musí být zakryté. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po levé straně psa). A překoná jej ve směru tam i zpět. Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty. V případě pozření pamlsků, převrácení misky nebo krytu, již není možné cvik opakovat a je tudíž nesplněn (-10 bodů).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
vstup správnou stranou do slalomu	
psovod a pes společně kolem kuželů	
slalom tam a zpět	X
míjení misky, aniž by byla převržena nebo pes chňapal po poklopu	X
Nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je -10 bodů, bez možnosti opakování!	

2-221

Typ A a B



Stůj před psovodem – 1, 2, 3 kroky zpět

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel pro pozici stůj před psovodem. Během pohybu psa (než zaujme pozici stůj) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Poté co pes zaujme pozici před psovodem, provede psovod jeden krok vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici stůj před psovodem. Následně psovod provede dva kroky vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici stůj před psovodem. Dále psovod provede tři kroky vzad, pes jej následuje a zaujímá pozici stůj před psovodem.

Během zaujímání pozic před psovodem a provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
4x stůj před psovodem	
následování pohybu vzad	
1, 2, 3 kroky vzad	
ukončení D0a–d	

2-222

Typ A a B



Předsednutí – úkrok vlevo – úkrok vpravo – předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

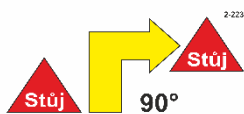
V místě pro vykonání cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa.

Jakmile pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok doleva (ne diagonálně), přičemž pes jej následuje a končí v předsednutí před psovodem. Následně psovod provede znatelný úkrok doprava (ne diagonálně), přičemž jej pes opět následuje a končí v předsednutí před psovodem. Po splnění cviku na doplňkové kartě tým mívá kartu po své pravé straně.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
3 x předsednout s ukončením	
cvik vlevo	
cvik vpravo	
ukončení D0a–d	

2-223

Typ A



Obrat vpravo

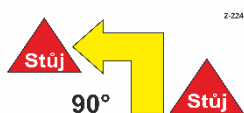
Stůj – obrat vpravo o 90° – stůj

Tým zastaví před kartou, pes je v pozici stůj vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrat vpravo o 90°. Na konci cviku pes zůstává opět v pozici stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90°)	
vpravo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-224

Typ A



Obrat vlevo

Stůj – obrat vlevo o 90° – stůj

Tým zastaví před kartou, pes je v pozici stůj vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrat vlevo o 90°. Na konci cviku pes zůstává opět v pozici stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90 °)	
vlevo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-225

Typ B



Stůj – obrat vpravo o 180° – vpřed

Tým zastaví před kartou, pes je v pozici stůj vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrat o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou) a pokračuje v chůzi bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vpravo o 180°	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-226

Typ B



Stůj – obrat vlevo o 180° – vpřed

Tým zastaví před kartou, pes je v pozici stůj vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrat o 180° vlevo (max. 4 kroky nohou) a pokračuje v chůzi bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vlevo o 180°	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-227

Typ A



Stůj - 1, 2, 3, kroky vpřed

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku, pes je v pozici stůj. Tým provede společně posun o jeden krok vpřed, zastaví se a pes zůstává stát. Dále tým provede dva kroky vpřed, zastaví se a pes zůstává stát. Následně tým provede tři kroky vpřed, zastaví se a pes zůstává stát. Při všech posunech vpřed pes vždy následuje psovoda.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
1, 2, 3 kroky u nohy	
následování kroků vpřed	
4x stůj	

2-228

Typ A



Stop - 1 krok vzad - stop

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujímá základní pozici. Psovod udělá krok vzad a pes jej couváním následuje. Poté tým opět zaujímá základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x základní pozice	
1 krok zpět	
Pes následuje psovoda	

2-229

Typ A



Stop - úkrok vlevo - stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Na povel psovoda provede tým úkrok vlevo (ne diagonálně), přičemž pes následuje psovoda a poté tým zaujme základní pozici. Po splnění cviku tým míjí kartu po své **pravé** straně.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x základní pozice	
úkrok vlevo	
následování psovoda psem	X

2-230

Typ A



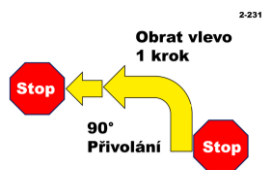
Stop - obrat vpravo - 1 krok - přivolání - stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Pes zůstává v odložení. Psovod se otáčí vpravo o 90° a udělá 1 krok. Poté je pes přivolán do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
odložení psa	X
90° vpravo	X
1 krok vpřed	X
přivolání do základní pozice	

2-231

Typ A



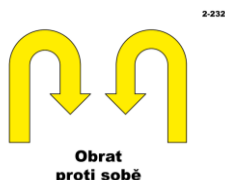
Stop - obrat vlevo - 1 krok - přivolání - stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Pes zůstává v odložení. Psovod se otáčí vlevo o 90° a udělá 1 krok. Poté je pes přivolán do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
odložení psa	X
90° vlevo	X
1 krok vpřed	X
přivolání do základní pozice	

2-232

Typ B



Obrat proti sobě

Tým před kartou vykoná obrat o 180° směrem k sobě. Jakmile se pes nachází u druhé nohy psovoda, tým se rozchází novým směrem.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Pes a psovod se pohybují proti sobě	X
Psovod je stále v pohybu	
Pes změní stranu vedení	X

8.1.2.4 RO 3: karty 3–301 až 3–327 a předchozí cviky RO-Z, RO 1, RO 2

3-301

Typ A



Stop – odložení vsedě – psovod šikmo

Karta může být libovolně vlevo nebo vpravo trasy psovoda. Tým zaujímá základní pozici. Na pokyn psovoda pes zůstává na místě a psovod odchází k následující kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 3–302 a D0a–d, 3–319 a D0a–d, 2–215, 2–216.

Karty jsou umístěny minimálně 3 metry od sebe. Další cviky jsou posunuty o 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
pes zůstává v pozici až do přivolání	X

3-302

Typ A a B



Otočení – přivolání z úhlu do předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Psovod se otáčí před kartou a přivolá psa do předsednutí. Tato karta je minimálně 3 metry vzdálená od předchozí karty a je posunutá přibližně 180 cm stranou vlevo nebo vpravo od konce místa pro vykonání cviku předchozí karty tak, že pes musí přijít do předsednutí z úhlu.

V kombinaci s kartou 3-314 by měla být vzdálenost mezi kartami minimálně 5 metrů.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
nohy psovoda ukazují do směru pohybu	X
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

3-303

Typ A



Zastavit – stůj – okolo psa

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a pes zůstane stát u nohy psovoda, aniž by předtím zaujal polohu sedni. Následně psovod obejde stojícího psa zepředu, postaví se opět vedle něj a krátce se v pozici zdrží. Pes po celou dobu cviku musí zůstat stát.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zastavit	X
stůj bez předchozího sedni nebo lehni	X
psovod okolo psa, pes zůstává v pozici	X
psovod stojí na konci vedle psa	

3-304

Typ A



Stop – stůj – lehni

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujímá základní pozici. Psovod velí psa do pozice stůj. Jakmile se pes postaví, velí psovod psa do pozice lehni.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
stůj	
lehni	
psovod stojí po každé pozici vedle psa	

3-305

Typ A



Stop – lehni – vstaň

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujímá základní pozici. Psovod velí psa do pozice lehni a následně do pozice stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
lehni, stůj	
psovod stojí po každé pozici vedle psa	

3-306
Typ B

Zastavení – 3 kroky vzad – vpřed

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a pes zůstane stát u nohy psovoda, aniž by si předtím sedl. Tým provede 3 zřetelné kroky vzad, pes po celou dobu následuje psovoda, přičemž si nesmí sedat nebo jít stranou. Následně jde tým vpřed k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zastaví, pes stojí	X
psovod vzad, pes vzad u nohy psovoda, aniž by se posadil	X

3-307
Typ A

Zastavení – stůj – odchod

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a pes zůstane stát u nohy psovoda, aniž by si předtím sedl. Psovod velí psovi zůstat ve stoje a odchází k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zastaví, pes stojí	X
pes zůstává v pozici	X

3-308
Typ A a B

Otočení – zastavení do lehu – přivolání do předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Psovod se otáčí před kartou a přivolá psa. Když je pes v pohybu velí psovod psa do pozice lehni. Pes musí zaujmout polohu do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Jakmile pes zaujme polohu, je opět psovodem přivolán do předsednutí. Během předsednutí a při provádění doplňkových cviků psovod nesmí hýbat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes přibíhá ztelně po přivolání	X
pes si před značkou lehá	X
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

3-309

Typ A a B



Otočení – polohy na vzdálenost lehni, sedni – přivolání do předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Psovod se otáčí před kartou a velí psa do pozice lehni. Jakmile pes zaujme polohu, dostává další povel k zaujetí pozice sedni. Pes by měl změny poloh vykonat, pokud možno na místě. Jakmile pes sedí, psovod jej přivolává do předsednutí. Během předsednutí a při provádění doplňkových cviků psovod nesmí hýbat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes do lehu, pes do sedu	X
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

3-310

Typ A



Odložení za pochodu do sedu

V místě pro vykonání cviku psovod, aniž by se zastavil, odkládá psa do sedu. Psovod se během odkládání psa smí otočit tělem ke psu, ale přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba do vzdálenosti jedné délky svého těla. Psovod pokračuje k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes zaujme sedni v rámci jedné tělesné délky	X
pes zůstává v pozici	X
psovod dodržuje pohyb vpřed	X

3-311
Typ A


Odložení za pochodu do lehu

V místě pro vykonání cviku psovod, aniž by se zastavil, odkládá psa do lehu. Psovod se během odkládání psa smí otočit tělem ke psu, ale přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba do vzdálenosti jedné délky svého těla. Psovod pokračuje k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes zaujme lehni v rámci jedné tělesné délky	X
pes zůstává v pozici	X
psovod dodržuje pohyb vpřed	X

3-312
Typ A


Odložení za pochodu do stoje

V místě pro vykonání cviku psovod, aniž by se zastavil, odkládá psa do stoje. Psovod se během odkládání psa smí otočit tělem ke psu, ale přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba do vzdálenosti jedné délky svého těla. Psovod pokračuje k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes zaujme stůj v rámci jedné tělesné délky	X
pes zůstává v pozici	X
psovod dodržuje pohyb vpřed	X

3-313

Typ B



Pes přes překážku – psovod ve vzdálenosti

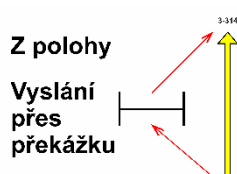
Skok se provádí přes laťkovou překážku. Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, minimálně však 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě pro provedení cviku, kdy tým chůzí u nohy pokračuje směrem k překážce. Ústní a/nebo posunkový povel k překonání překážky může psovod dát i za místem pro vykonání cviku. Psovod vysílá psa na překážku a dává povel k jejímu překonání, zatímco sám překážku míjí **po její pravé straně** za vyznačenou linii ve vzdálenosti cca 1,8 m. Jakmile pes překoná překážku, psovod velí psa k **té noze, od které byl původně vyslán**, a pokračují společně k dalšímu cviku. Pokud je pes při překonávání rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze a pokračují společně k dalšímu cviku.

Následné karty jsou umístěny ve vzdálenosti minimálně 5 metrů od překážky.

Dílčí část	Hlavní cvik
psovod je v pohybu, dokud se pes nepřihradí k noze	X
psovod zůstane vpravo -vedle vyznačené linie	X
pes skáče	X
laťka nepadne	

3-314

Typ B



Z poslední pozice – přivolání přes překážku

Karta může být umístěna libovolně vlevo nebo vpravo od trasy psovoda. Tato karta následuje vždy po kartě se statickým cvikem (typ A) a musí být umístěna minimálně 5 metrů před překážkou. Překážka se nachází přibližně 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa pro vykonání cviku. Psovod odkládá psa v konečné pozici z posledního cviku a odchází podél překážky k následující kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 3-302, 3-319 D0a-d a 2-215, 2-216. Tyto karty se nacházejí minimálně 5 metrů od překážky a jsou posunuty o 180 cm vpravo či vlevo.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes je v pozici, dokud není přivolán	X
pes skáče	X
psovod jde podél překážky	X
laťka nepadne	

3-315

Typ B

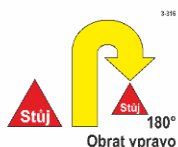


Pes otočka od psovoda – psovod otočka od psa

V místě pro vykonání cviku psovod velí psovi povel pro provedení otočky vně od psovoda a současně psovod vykonává otočku směrem od psa. Po dokončení otoček se tým střetává v pozici u nohy a pokračují k další kartě. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes se otáčí od psovoda, psovod současně od psa	X
psovod zůstává v pohybu	X

3-316 Typ A



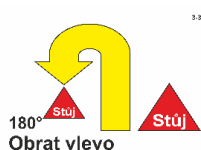
Stůj – obrát vpravo o 180° – stůj

Tým zastaví před kartou, pes zůstává stát vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrát o 180° vpravo (max. 4 kroky nohou). Na konci cviku pes zůstává opět v pozici stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zůstane 2x stát, pes se řadí k noze	
obrat vpravo o 180°	X
pes zůstává u nohy	

3-317

Typ A



Stůj – obrát vlevo o 180° – stůj

Tým zastaví před kartou, pes zůstává stát vedle nohy psovoda. Tým provede na místě obrát o 180° vlevo (max. 4 kroky nohou). Na konci cviku pes zůstává opět v pozici stůj.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zůstane 2x stát, pes se řadí k noze	
obrat vlevo o 180°	X
pes zůstává u nohy	

3-318

Typ A



Zastavení do stoje – pes okolo psovoda – stůj

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a pes zůstane stát u nohy psovoda, aniž by si předtím sedl. Pes obchází zepředu psovoda a opět se zastavuje ve stoje u nohy psovoda. Psovod zůstává celou dobu cviku stát a nesmí hýbat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se zastaví, pes stojí	X
pes obejde psovoda	X
pes se přiřadí k noze do stoje	

3-319

Typ A a B



Bez otočení do předsednutí

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

V místě pro vykonání cviku se psovod zastaví (neotáčí se) a přivolá psa do předsednutí. Psovod může pohnout horní polovinou těla, ale nohy musí zůstat ve směru původního pohybu. Pes musí přijít do předsednutí z té strany, na které se nacházel u předchozího odkládacího cviku. Jakmile se pes dostane na úroveň nohy psovoda a než si pes předsedne, může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, aby psovi předsednutí ulehčil, ale nesmí úkrokem do strany korigovat pozici psa.

Během předsednutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zůstane stát, dokud pes nedosáhne úrovně jeho nohou	X
příchod psa ze správné (původní) strany	
předsednutí	X
nohy psovoda směřují do směru pohybu	X
ukončení D0a–d	

3-320

Typ A

Otočení

Přivolání
s položením

Návrat ke psu



Otočit – odložení do lehu – zpět ke psu

V místě pro vykonání cviku se psovod otočí a následně přivolá psa. Jakmile je pes v pohybu velí psovod psa do pozice lehni. Pes musí zaujmout polohu do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Jakmile pes zaujme polohu v leže, psovod se vrací ke psu a postaví se na stejnou stranu u nohy jako u předchozího odkládacího

cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes po přivolání ztelně vybíhá vpřed	X
pes si lehne před značkou	X
pes zůstane v lehu, dokud se psovod nepostaví vedle psa	X
psovod se vrací ke psu a postaví se na stejnou stranu jako u předchozího odkládacího cviku	

3-321

Typ B

Otočení

Přivolání
s položením

Přivolání k noze



Otočit – odložení do lehu – přivolání k noze

Před kartou se psovod otočí a následně přivolá psa. Jakmile je pes v pohybu, velí psovod psa do pozice lehni. Pes musí zaujmout polohu nejpozději do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti ke psovodovi (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Jakmile pes zaujme polohu, je opět psovodem přivolán k noze. Pokud je pes v pozici u nohy, tým pokračuje (aniž by si pes

sedl) k další kartě.

Během přivolání nesmí psovod hýbat nohama.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes po přivolání ztelně vybíhá vpřed	X
pes si lehne před značkou	X
pes se přiřadí k noze	X

3-322

Typ A

Otočení

Lehni ve vzdálenosti
Sedni ve vzdálenosti

Návrat ke psu



Otočit – položení na dálku – posazení na dálku – zpět ke psu

V místě pro vykonání cviku se psovod otočí a následně velí psa (na dálku) do polohy lehni. Jakmile pes zaujme polohu vleže, dostává další povel (na dálku) do polohy sedni. Pes by měl polohy zaujímat, pokud možno na místě. Psovod při velení nesmí hýbat nohama. Jakmile pes zaujme polohu v sedě, psovod se vrací ke psu a postaví se na stejnou stranu u nohy jako u předchozího odkládacího cviku.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes do lehu, pes do sedu	X
pes zůstane v sedu, dokud se psovod nepostaví vedle psa	X
psovod se vrací ke psu a postaví se do pozice jako u předchozího odkládacího cviku	

3-323

Typ A a B

Odložit a klus



přivolání do předsednutí
z klusu

Stop – odběhnutí – přivolání do předsednutí za klusu

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Cvik vyžaduje minimální vzdálenost 8 m k dalšímu cviku.

Tým se zastaví v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Psovod dává povel psovi k setrvání na místě a odbíhá od něj přímým směrem (zády ke psu) a minimálně po 3 krocích běhu jej za běhu přivolává do předsednutí. **Pes musí na povel okamžitě reagovat, vyběhnout za psovodem a musí přijít do předsednutí z té strany, na které se nacházel na začátku cviku.** Jakmile pes dosáhne úrovně nohy psovoda, smí provést až 4 kroky zpět tak, aby psovi předsednutí usnadnil. Během předsednutí a při provádění doplňkových cviků psovod nesmí hýbat nohama. Rychlost, kterou se psovod pohybuje vpřed, je závislá na možnostech psa ho dosáhnout. Běh musí být zřetelně odlišitelný od normálního tempa.

Dílčí část	Hlavní cvik
základní pozice	
okamžité rychlé tempo psovoda	X
pes zůstává sedět	X
psovod v pohybu, dokud pes nedosáhne jeho úrovně	X
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

3-324
Typ B


Vyslání ke kuželu – stůj

V místě pro vykonání cviku tým zaujme základní pozici ve směru kužele, který je umístěn 5 m na stranu od konce místa pro vykonání cviku. Psovod vysílá psa ke kuželu. V okruhu max. 1 m od kužele je pes zastaven ve stoje. Pes zůstává v této pozici vedle kužele, zatímco psovod přechází k další kartě. Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 3-302, 3-319 D0a-d a 2-215, 2-216.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
pes je do 1 metru od kužele	X
pes zůstává v pozici	X

3-325
Typ B


Výměna 180° vpravo

Tým se před kartou otočí o 180° doprava a poté pokračují v opačném směru. Pes změni pozici vedení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod i pes se otočí o 180° doprava	X
pes je veden u druhé nohy	X

3-326
Typ B


Výměna 180° vlevo

Tým se před kartou otočí o 180° doleva a poté pokračují v opačném směru. Pes změni pozici vedení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod i pes se otočí o 180° doleva	X
pes je veden u druhé nohy	X

3-327

Typ B



Výměna strany před psovodem

Výměna strany před psovodem - za pohybu

V místě pro vykonání cviku pes před psovodem změní stranu a na druhé straně zaujme pozici u nohy. Pes pozici změní tak, že běží diagonálně před psovodem a zaujme novou pozici nohy na druhé straně. Nesmí běhat v kruhu, aby měnil strany.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod je stále v pohybu	X
pes mění stranu diagonálně před psovodem	X

8.1.3 RO-V: přehled karet

Doplňkové: D0a, D0c.

RO-Z: 001, 002, 004, 005, 006, 007, 008, 010, 011, 013, 014, 015, 016 (pouze jako poslední karta), 017, 018, 019, 020, 021, 022, 023, 024, 025, 026, 028, 030, 031, 032

RO1: 102, 103, 104, 105, 107, 108, 109, 110 (pouze jako poslední karta), 111, 112, ~~114, 115~~, 116, 117, 118, 119, 120.

RO2: 208, 215, 220, 221, 223, 225, 227, 230, 231

RO3: 303, 307, 318.

8.2 Příloha 2: Hodnocení cviků

Ztrátové body

Druh chyby

1 bod

Povel navíc (za každý).

Provedení cviku na špatné straně karty

3 body

Pes čichá k misce s potravou.

Posunutí nebo povalení kuželu nebo značky (dotek se nehodnotí).

Upuštění vodítka.

Upuštění pamlsku.

5 bodů

Opakování cviku.

Vynechání části cviku.

Přidání části cviku navíc.

Chybné ukončení cviku (cvik D0a–d).

Nežádoucí změna z normálního tempa.

Pes se vzdálí od psovoda v prostoru parkuru, ale vrátí se na přivolání (3 povely)

Shození laťky.

Napomenutí za lákání (navádění) psa.

Napomenutí za převažující hand touch.

Napomenutí za malé fyzické nebo verbální nepovolené působení na psa.

Pes svévolně změní stranu u nohy.

Pes a psovod jdou na rozdílných stranách kolem kuželů / misek.

Ztrátové body

Druh chyby

1–5 bodů

Pohyb nohy v základní pozici, počet kroků v chůzi vzad, předsednutí atd.

Vychýlení od pozic: nesprávné zaujetí/šikmá pozice S/L/V, odstup při chůzi atp.

Vzdálenost mezi psem a psovodem při chůzi u nohy.

Pomalé, opožděné provedení cviku.

Příliš velké oblouky v obrazech.

Neklidné polohy S/L/V při odložení psa.

Odbíhání psa.

U karet 3–309 a 3–322 při změně pozic posun o více, než 1 tělesnou délku psa.

Zahájení cviku <1 m od prostoru pro provedení cviku.

1–10 bodů

Vždy jako souhrnné hodnocení:

Napnuté vodítko.

Skákání na psovoda a odmítavé chování psa.

Nadměrné štěkání.

Čichání.

Chůze u nohy mezi stanovišti.

10 bodů

Vynechání nebo minutí cviku.

Vynechání hlavní části cviku.

Psovod překoná překážku.

Zahájení cviku >1 m od prostoru pro provedení cviku.

Provedení cviku na špatné straně u nohy.

Ztrátové body

Druh chyby

Neobstál

Převážně napnuté vodítko.

Pes není pod vlivem psovoda, opustí cvičební prostor, všechny 4 tlapky.

Pes není přivolán ani na 3. povel (v rámci cvičebního prostoru).

Pes se VYVENČÍ ve cvičebním prostoru.

Lákání psa i po předchozím napomenutí.

Psovod se dotýká psa k / při plnění cviku.

Nepřiměřené fyzické nebo verbální působení na psa v přípravném prostoru, před startem, během běhu nebo při opuštění parkuru po předchozím napomenutí.

Připnutí nebo odepnutí vodítka během na parkuru.

Překročení časového limitu.

Viditelně nošený motivační předmět, který je v cíli použit jako hračka.

Dotýkání se psa za účelem pochvaly a/nebo prokrmení tam, kde to není dovoleno.

Diskvalifikace

Přílišné fyzické nebo verbální působení na psa během celé akce v prostoru konání akce.

Agresivní chování psa během celé akce a v místě konání akce.

Nesportovní chování psovoda.

Neuposlechnutí pokynů rozhodčího.

8.3 Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem

Jsou možná jen následující uvedená přizpůsobení parkuru. Bodové hodnocení se nemění.

Přihlášení

Uzpůsobení parkuru

Žádosti o přizpůsobení parkuru je nutné oznámit pořadateli nejpozději 14 dní před akcí.

Pořadatel je povinen rozhodčímu ohlásit účast psovoda s handicapem nejpozději 14 dnů před závodem.

Handicapovaný pes

Jestliže nemůže být provedena změna tempa (rychlé), nesmí být použity karty: Z-016, 1-110, 2-208 ~~3-323~~.

Pokud je požadované uzpůsobení na skoky, bude postupováno takto:

~~● — laťka může být snížena bez ztráty bodu~~

● u psů se zrakovým postižením/slepých není mezi bočnicemi žádná tyč. Pro usnadnění orientace pro psa u skoku je povolena pomocná osoba.

Psovod s handicapem

Zvýšení časového limitu je v kompetenci rozhodčího.

V případě, že nelze provést změnu tempa (rychlé), nesmí být použity karty Z-016, 1-110, 2-208.

~~V případě nemožnosti vést psa u levé nohy:~~

~~Přizpůsobení je možné jen v kategorii: RO Z, RO 1 a RO V.~~

~~Pokud dosud nebylo jinak v popisu, zjednodušení platí jako pro psy vedené zleva.~~

~~Karta 1-102 nesmí být použita.~~

~~Rozhodčí musí při stavění parkuru dbát na stejnou obtížnost pro vedení psa na pravé i levé straně.~~

Vedení psa u psovodů na invalidním vozíku/chodítku, nebo s berlemi:

Bez časového limitu.

Posouzení přiřazení podle optimálního přiřazení, které pes obvykle předvádí a pak platí pravidlo 30 (30 °, 30 cm).

Pokud psovod nemůže odměnit z ruky psa v předepsané pozici, může pes na krátkou dobu vstát a pak musí pozici opět zaujmout bez srážky bodů.

Psovodi se zrakovým handicapem

Bez časového omezení.

Psovod musí být schopen najít sám cestu parkurem (směr). K rozpoznání jednotlivých karet smí být doprovázen asistentem. Když přijde ke kartě, vyzve doprovázející osobu k přečtení karty.

8.3.1 Přizpůsobení jednotlivých cviků

Pohybový handicap

Karty Z-016, 1-110, ~~2-208~~ 3-323 nesmí být použity.

Vozíčkáři

U karet Z-018, Z-019, Z-020, Z-021, Z-026, Z-027, 1-111 a 2-220 se prodlouží vzdálenost mezi kužely na 2 m.

U karet Z-022 a 1-117 budou upraveny vzdálenosti na 4 x 2 m.

Karty 1-102, 1-114, 1-115, 2-207, 2-208, 2-222, 2-229, 3-315, 3-325, 3-326, 3-327 nesmí být použity.

8.4 Příloha 4: Bodovací karta

BODOVACÍ KARTA

Rozhodčí:	<input type="text"/>	Datum:	<input type="text"/>		
Název akce:	<input type="text"/>	Třída	Číslo startu	Dvojkouška	
Pořadatel:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ANO / NE	
Psovod jméno:	<input type="text"/>	Výška skoku	Plemeno	Info	
Pes jméno:	<input type="text"/>	<input type="text"/> cm	<input type="text"/>		



Poř.	CVIK / POZNÁMKY	- body	Poř.	CVIK / POZNÁMKY	- body			
1		<input type="text"/>	13		<input type="text"/>			
2		<input type="text"/>	14		<input type="text"/>			
3		<input type="text"/>	15		<input type="text"/>			
4		<input type="text"/>	16		<input type="text"/>			
5		<input type="text"/>	17		<input type="text"/>			
6		<input type="text"/>	18		<input type="text"/>			
7		<input type="text"/>	19		<input type="text"/>			
8		<input type="text"/>	20		<input type="text"/>			
9		<input type="text"/>	21		<input type="text"/>			
10		<input type="text"/>	22		<input type="text"/>			
11		<input type="text"/>	23		<input type="text"/>			
12		<input type="text"/>	24		<input type="text"/>			
Čichání		Štěkání		Napnuté vodítko		Chůze mezi stanicemi, skákání a		
ČAS:	BODY CELKEM:	ODPOČTY:	<60 NEOB Neobstál	60-69 OB Obstál	70-79 D Dobře	80-89 VD Velmi dobře	90-100 V Výborně	0 DISK Diskvalifikace